

Program Destination Imagination w praktyce szkolnej

Paweł Andryszak | Trener Programu

FUNDACJA



POLSKA

Destination Imagination (DI) jest największym na świecie, interdyscyplinarnym programem edukacyjnym dla dzieci, młodzieży i studentów zorientowanym na rozwój kreatywności oraz umiejętności takich jak:

- myślenie dywergencyjne, nieszablonowe podejście do rozwiązywania problemów;
- Design Thinking/myślenie projektowe: research, planowanie strategiczne, kreacja, prototypowanie, wdrożenie, ewaluacja;
- zarządzanie projektem, czasem, zasobami;
- ekspresja twórcza (storytelling, aktorstwo, scenografia);
- współpraca i budowanie zaufania w grupie;
- diagnoza potrzeb i oczekiwań;
- prezentacja efektów pracy.

DRUŻYNA DI

1 - 2 Trenerów

4 - 7 uczestników

4 -14 Wschodzących

Gwiazd (Przedszkolaki)



Wschodzące Gwiazdy

Dzieci w wieku
4 - 6 lat
poziom
pozakonkursowy

Poziom I

Dzieci w wieku
6 - 12 lat
poziom
konkursowy

Poziom II

Dzieci w wieku
12 - 15 lat
poziom
konkursowy

Poziom III

Młodzież w wieku
15 - 19 lat
poziom
konkursowy

Poziom IV

Uczniowie i studenci
19 - 26 lat
poziom
konkursowy

WYZWANIA DRUŻYNOWE


Złożone, interdyscyplinarne projekty, których treść zmienia się co sezon.

- Techniczne
- Naukowe
- Konstrukcyjne
- Artystyczne
- Improwizacyjne
- Społeczne
- Wschodzących Gwiazd

WYZWANIA NA JUŻ

Krótkie zadania drużynowe, test na współpracę, zdolność generowania nieszablonych rozwiązań i umiejętność działania pod presją czasu.

Na rozwiązanie i prezentację uczestnicy mają tylko kilka minut.



MODERACJA
INŻYNIERIA
KREATYWNOŚĆ
PARTNERSTWO
RADOŚĆ
SAMODZIELNOŚĆ
POMYSŁ
STEM
SPÓŁCZNOŚĆ
TECHNOLOGIA
KRYZYWANIE
INNOWACJA
PROJEKT
ART
TWÓRCZOŚĆ
WSPARCIE
ZAANGAŻOWANIE
INŻYNIER
SATYSFAKCJA
WYZWANIE
OLIMPIADA
SAMOROZWÓJ

DI NA ŚWIECIE

1 **Zasięg**
45 krajów
na 6 kontynentach

2 **Uczestnicy**
ponad
150 000

3 **Absolwenci**
ponad
1 000 000

4 **Wolontariusze**
ponad
38 000

DI W POLSCE



PROGRAM DI DZIAŁA OD 2004 R. I ZRZESZA WOKÓŁ SIEBIE SPOŁECZNOŚĆ PONAD 8 TYSIĘCY OSÓB (UCZESTNICY, TRENERZY, EKSPERCI, WOŁONTARIUSZE, PARTNERZY).

W SEZONIE 2019/20 ODBYŁA SIĘ JUBILEUSZOWA, XV OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA KREATYWNOŚCI DESTINATION IMAGINATION.

OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA KREATYWNOŚCI DI W LICZBACH

Trzydniowe wydarzenie dla drużyn z Polski i zagranicy.

Prezentacjom efektów kilkumiesięcznej pracy towarzyszą dodatkowe atrakcje (Ceremonia Otwarcia i Zamknięcia, pokazy artystyczne, strefa wystawowa, warsztaty).

- około 2000 uczestników z 50 polskich miast, ponad 300 Trenerów z całej Polski, kilkanaście drużyn z zagranicy (w ubiegłych latach gościliśmy Ukrainę, Turcję, Ekwador, USA, Meksyk);
- 60 Wolontariuszy–Ekspertów oceniających prezentacje drużyn;
- 180 Wolontariuszy – uczniów wrocławskich szkół;
- ponad 20 stanowisk/warsztatów edukacyjnych;
- ponad 2000 kibiców drużyn: rodziców, przyjaciół, mieszkańców Wrocławia.





KOMPETENCJE XXI WIEKU

2022 Skills Outlook

Growing

- 1 Analytical thinking and innovation
- 2 Active learning and learning strategies
- 3 Creativity, originality and initiative
- 4 Technology design and programming
- 5 Critical thinking and analysis
- 6 Complex problem-solving
- 7 Leadership and social influence
- 8 Emotional intelligence
- 9 Reasoning, problem-solving and ideation
- 10 Systems analysis and evaluation



COMMITTED TO
IMPROVING THE STATE
OF THE WORLD

Declining

- 1 Manual dexterity, endurance and precision
- 2 Memory, verbal, auditory and spatial abilities
- 3 Management of financial, material resources
- 4 Technology installation and maintenance
- 5 Reading, writing, math and active listening
- 6 Management of personnel
- 7 Quality control and safety awareness
- 8 Coordination and time management
- 9 Visual, auditory and speech abilities
- 10 Technology use, monitoring and control

SZKOŁA D

NOWOCZESNA PLACÓWKA NA MIARĘ XXI WIEKU



Oferuje

- ciekawe, odpowiadające na specjalne potrzeby uczniów zajęcia dodatkowe.

Nawiązuje

- współpracę międzynarodową i międzysektorową.

Otrzymuje

- tytuł i tablicę: *Miejsce Kreatywności i Innowacji*.

Zyskuje

- kadre wprowadzającą nowatorskie metody nauczania.


Inspiruje

- uczniowie pracują metodą projektu i nieustannie wykazują chęć wielopłaszczyznowego rozwoju.


Rozwija

- uzdolnienia i talenty uczniów oraz ich mocne i słabe strony.


JAK DOŁĄCZYĆ DO PROGRAMU?



Udział nauczyciela
w Szkoleniu dla
Nowych Trenerów.



Zgłoszenie Placówki do
Programu, wniesienie
opłaty licencyjnej,
otrzymanie materiałów
edukacyjnych do pracy
z drużyną.



Opcjonalnie:
zgłoszenie do udziału
w Ogólnopolskiej
Olimpiadzie
Kreatywności.

FUNDACJA



POLSKA

- Szkolenia dla Nowych Trenerów i Trenerów Zaawansowanych;
- Szkolenia tematyczne dla Rad Pedagogicznych;
- Warsztaty dla uczniów (Jesienna i Letnia Przygoda DI);
- Obozy letnie i zimowe;
- Wydarzenia kreatywne: przeglądy, festiwale.



POZNAJ DI!

WWW.KREATYWNOSC.PL

FUNDACJA



POLSKA

ADRES

UL. ŚLĘŻNA 2-24, 53-302 WROCŁAW

TELEFON

(71) 311 10 45

EMAIL

KONTAKT@DIPOLSKA.PL